

# Oefenrit kaartleescursus beginners

4 februari 2023



**Uitzetter: Fred Hak**

**Reglement**

## 1. Algemene zaken

### 1.1. Locatie

De start en finish bevinden zich bij het:

IVA

Buntlaan 2

Driebergen

### 1.2. Officials:

Uitzetter	Fred Hak
Inschrijftafel	Els Weiler
Cursusleider	Maarten Peters
Algehele coördinatie	Nico Slappendel

**Bij eventuele calamiteiten verzoeken wij u contact op te nemen met Nico Slappendel (0654 274 704).** Ook wanneer u onderweg om wat voor reden dan ook moet opgeven verzoeken we u dit te melden aan coördinator Nico Slappendel (0654 274 704), cursusleider Maarten Peters (0622 384 568) of aan uitzetter Fred Hak (0641 990 605).

### 1.3. Afstanden en tijden

Traject	Lengte	Systeem
1	12,8 km	Ingetekende lijn
2	13,6 km	Grensbenadering
3	15,9 km	Ingetekende lijn met barricades ("BARIL")
4	11,6 km	Punten vrije route
5	11,8 km	Pijlen kortste route
Totaal:	65,7 km	

Er wordt bij deze oefenrit niet op tijd gecontroleerd. We denken dat u de rit binnen twee uur moet kunnen rijden. Als u na de lunch om circa 13:15 uur vertrekt, kunt u dus vóór 15:30 uur weer terug zijn. Mocht u om wat voor reden dan ook meer tijd nodig hebben, sla dan het laatste gedeelte van de rit over en kom rechtstreeks terug naar het IVA, zodat iedereen weer om 15:30 uur aanwezig is en we kunnen beginnen met de uitleg.

### 1.4. Navigatiesystemen

Wanneer uw auto over een navigatiesysteem beschikt, zet dit dan uit. Het is de bedoeling dat u vandaag wat leert en ervaring krijgt in het kaartlezen. Met een navigatiesysteem aan leert u niets. We controleren er vandaag niet op, maar bij officiële kaartleesrally's gebeurt dat wél en bij een geconstateerd werkend navigatiesysteem wordt u onherroepelijk gediskwalificeerd.

## 1.5. Controles

Bij de oefenrit kaartleescursus maken we gebruik van de redrive app, die u vooraf moet installeren op uw smartphone. Zie punt 4 op pagina 7, Instructie redrive app.

## 2. Beschrijving systemen

### 2.1. Algemeen

#### 2.1.1. De constructie van de route

1. Er mag bij de constructie van de voorgenomen route uitsluitend gebruik worden gemaakt van op de kaartfragmenten voorkomende wegen, voorzien van twee bermlijnen, waarvan er op elke plaats minimaal één ononderbroken is (in het vervolg kaartweg genoemd). Bermlijnen zijn de buitenste begrenzing van een kaartweg.
2. Er dient per kaartfragment geconstrueerd te worden. Dus u dient nooit tussentijds over te springen van het ene naar het andere kaartfragment.
3. Bij de constructie van de voorgenomen route is keren op de route niet toegestaan. Uitzondering hierop is de routeconstructie bij systeem punten vrije route, waarbij keren wel is toegestaan.
4. Tenzij bij de systeembeschrijving anders vermeld is, mogen per kaartleestraject kaartwegen meermalen, maar slechts in één richting in de route worden opgenomen. Ingetekende lijn en pijlen mogen nooit tegengesteld bereden worden.
5. Bij een op de kaart als zodanig herkenbare rotonde (meestal een punt in het middelpunt van een samenkost van wegen) dient u de route linksom (tegen de wijzers van de klok) te construeren. Bij een weg met gescheiden rijbanen dienen de rijbanen als afzonderlijke kaartwegen te worden beschouwd.
6. Wegen die op de kaart als eenrichtingswegen zijn aangegeven mogen niet in tegengestelde richting in de constructie worden opgenomen. Ook fietspaden en pontveren, voetbruggen en wegen in aanleg/ontwerp mogen niet in de constructie worden opgenomen.
7. Kaarttekens en kaartteksten onderbreken de doorgang niet. Uitzondering hierop vormt het kaartteken wegafsluiting, dat de route wél blokkeert. Wanneer uit kaarttekens blijkt dat twee wegen elkaar op ongelijk niveau kruisen, dan worden beide wegen geacht doorlopend te zijn zonder aansluiting op elkaar te hebben.
8. Doorgetrokken bermlijnen sluiten de betreffende zijweg af. Ook doorgetrokken lijnen, die een scheiding in rijbanen aanduiden, blokkeren de aansluiting tussen die wegen.
9. Bij genummerde punten is een cirkel om de punt geplaatst. Deze cirkels hebben alléén ten doel de punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart.
10. Door de organisatie aangebrachte tekens, stickers en kruisen op de kaart onderbreken de daaronder gelegen weg(en). Cirkels of ellipsen die een genummerd punt (aandachtspunt 9), of een van de kaart afwijkende situatie (artikel 2.1.2., aandachtspunt 3) aanduiden blokkeren de route NIET.
11. Bij een “kaartlas”, waar de uitzetter twee kaarten naast elkaar heeft geplaatst, kan het voorkomen dat de wegen op het kaartfragment niet helemaal perfect op elkaar aansluiten. Dat wordt geacht wél het geval te zijn.
12. Indien u reglementair de keuze heeft uit twee even lange routes, dan dient u voor de route linksom te kiezen (tegen de draairichting van de wijzers van de klok in).
13. Als op de routeconstructie het slechts in één richting in de route opnemen van wegen van toepassing is, dan dient u voordat u gaat rijden de voorgenomen route van het gehele

kaartleestraject te construeren. Daarmee ligt dan de rijrichting van de in de route opgenomen wegen vast.

### **2.1.2. Het rijden van de route**

1. Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord doodlopende weg staat, mogen worden ingereden als de kaartsituatie daartoe aanleiding geeft.
2. Wegen met een bord "Eigen weg", "Bestemmingsverkeer", "Wandelgebied", "Verboden toegang voor onbevoegden" of borden van gelijke strekking mogen niet worden bereden.
3. Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels geplaatst zijn. Binnen zo'n cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen de cirkel is vrij, er mag binnen de cirkel van alle, al dan niet op de kaart voorkomende, wegen gebruik worden gemaakt. Binnen de cirkel zijn geen routecontroles geplaatst. U dient wel via de juiste weg de cirkel in en uit te rijden. Dit kan gecontroleerd worden.
4. Afwijkende wegaansluitingen met een afwijking van minder dan 25 meter worden geacht kloppend met de kaart te zijn. Uiteraard dient wel zoveel mogelijk via op de kaart staande wegen gereden te worden. Nieuwe wegaansluitingen in de vorm van rotondes mogen altijd worden gebruikt.

### **2.2. Ingetekende lijn**

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in de aangegeven richting bereden te worden.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.
3. De ingetekende lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine "uitwasjes" aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.

### **2.3. Grensbenadering**

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarbij de kaartrand of een op de kaart aangebrachte lijn (in het vervolg van dit artikel aangeduid met 'de grenslijn') zo dicht mogelijk in de in de rijopdracht aangegeven richting wordt benaderd.
2. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te gebeuren, dat in volgorde van belangrijkheid:
  1. het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is;
  2. de route zo kort mogelijk is.
3. De grenslijn mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen vrij van de grenslijn ligt. De grenslijn mag niet worden overschreden.
4. Kaartwegen mogen meermalen en in beide richtingen in de voorgenomen route opgenomen worden.

### **2.4. Ingetekende lijn met barricades ("BARIL")**

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in de aangegeven richting bereden te worden.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.
3. De ingetekende lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine "uitwasjes" aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.

5. De ingetekende lijn wordt onderbroken door genummerde barricades (dwarsstreepjes). Het is niet toegestaan om een weg of weggedeelte dat voorzien is van een barricade te berijden. U dient hier een nevenroute te construeren waarbij in volgorde van belangrijkheid geldt dat:
  1. de ingetekende lijn op de reglementair laatst mogelijke samenkomst van kaartwegen vóór de barricade wordt verlaten;
  2. de ingetekende lijn op de reglementair eerst mogelijke samenkomst van kaartwegen ná de barricade wordt hervat;
  3. de nevenroute zo kort mogelijk is.
6. Het samenstel van de ingetekende lijn en de nevenroutes vormt de voorgenomen route.

### **2.5. Punten vrije route**

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient een route te worden geconstrueerd, waarin alle in de rijopdracht (zie routeboek) genoemde punten in de in de rijopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Onder ieder punt ligt een weg(gedeelte).
3. Er mag op de route gekeerd worden.
4. Op een punt kan een routecontrole staan. De routecontrole bevindt zich dan binnen een straal van 25 meter van het punt, op een met de auto bereikbare plaats. Er *hoeft* dus geen routecontrole op een punt te staan!
5. Punten mogen ook worden aangedaan als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest.
6. Alleen routecontroles op aan de beurt zijnde punten moeten worden geaccepteerd.
7. Op weg naar een punt of het einde van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt mag u een vrije route construeren. Er mag van alle wegen, al dan niet op de kaart voorkomend, in beide richtingen gebruik gemaakt worden, met uitzondering van kaartwegen met een blokkeringskruis.
8. Voor het bepalen van de lengte van de rit is de kortste route aangehouden.




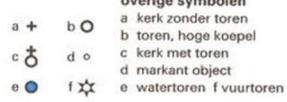
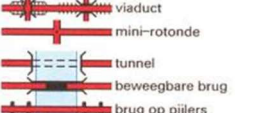

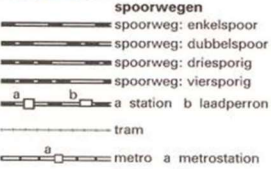
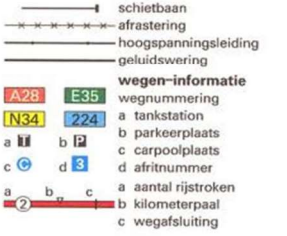
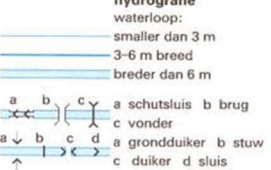

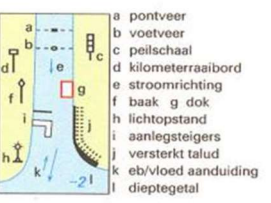

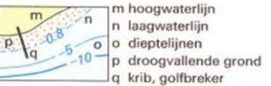

### **2.6. Pijlen kortste route**

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de rijopdracht (zie routeboek) genoemde pijlen van begin tot eind en in de in de rijopdracht aangegeven nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
3. Een pijl mag uitsluitend in de door de pijlpunt aangegeven richting in de route opgenomen worden. Andere wegen mogen meermalen, maar slechts in één richting in de voorgenomen route opgenomen worden.
4. Kleine 'uitwasjes' aan pijlen worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
5. Onder een pijl wordt geacht een kaartweg te liggen.
6. Het is toegestaan om pijlen eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden pijlen nogmaals te berijden. Het is ook toegestaan pijlen zijdelings op te rijden en te verlaten en pijlen te raken en te kruisen.

7. Op weg naar een pijl of het einde van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenoemde route.

**Wij wensen u een plezierige en leerzame rit toe!**

### 3. Legenda gebruikt kaartmateriaal

<b>bebouwd gebied</b> 		<b>getrianguleerde punten</b> 	
<b>wegen</b> 		<b>overige symbolen</b> 	
			
<b>spoorwegen</b> 		<b>wegen-informatie</b> 	
<b>hydrografie</b> 		<b>grenzen</b> 	
		<b>reliëf</b> 	
		<b>bodemgebruik</b> 	

## 4. Instructie redrive app



# redrive

Gebruik van de GPS app

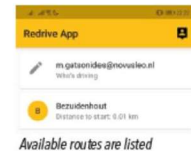
**Download:**  
  


1

### Who's driving?

In het eerste scherm kan bij "Who's driving" het e-mail adres worden ingevuld dat is gebruikt bij het aanmelden voor de route. Zodra het adres is ingevuld zullen de beschikbare evenementen en routes worden getoond.

De routes kunnen sorteren op afstand met de knop rechts-boven.

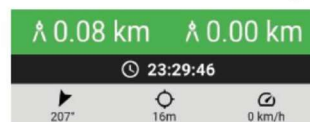


2

### Route selecteren en starten

Als u een route selecteert opent het 'route' scherm. Het merendeel van dit scherm wordt gebruikt om gevonden controles op te slaan.

Onderaan staan een aantal nuttige opties\* zoals hieronder beschreven:



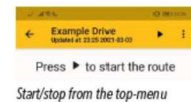
**Afstandsmeter voor totaal en interval**

Op 0.0 met lang (links) en kort (rechts) indrukken.

**Tijden balk** laat tijd en/of stopwatch zien.

**Navigatie balk** met richting, GPS nauwkeurigheid en snelheid

\* elke organisatie kan zelf beslissen om opties aan of uit te zetten. De gebruikerservaring kan dus verschillen.



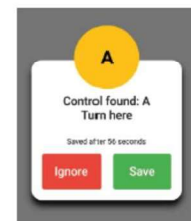
Start/stop from the top-menu

3

### Controles vinden langs de route

Nu de opties in het scherm bekend zijn kunnen we beginnen met rijden. Zodra u zich op de juiste locatie begeeft wordt de controle getoond met eventueel een extra instructie (bijvoorbeeld 'Hier omdraaien').

De gevonden controles kunnen worden opgeslagen op de controlekaart. Via deze controlekaart kunnen de controles opnieuw bekeken worden. Als u niet reageert op de controle wordt deze opgeslagen of genegeerd op basis van de instellingen van de uitzetter.



Dialog when you find a control

4

### Route afsluiten

Als u klaar bent met de route en/of wilt pauzeren, kunt u rechtsboven op pauze klikken.

Om uw controlekaart in te leveren klikt u op 'Upload card' via het menu rechtsboven.



Pause/stop from the top-menu

?!

### Tips, trucs en problemen voorkomen

**0. Genoeg batterij?:** Zorg er voor dat uw toestel voldoende spanning heeft gedurende de rit.

**1. Geen routes:** Vul altijd het adres in dat u ook heeft gebruikt voor het aanmelden bij de route.

**2. Route start niet:** Heeft u locatie voorzieningen toestemming gegeven? Dit dient aan te staan.

**3. GPS nauwkeurigheid 'too weak':** Zet uw toestel goed in 'het zicht' van satellieten.